**ЗМІСТ**

**Передмова**

**Розділ 1. Загальні поняття**

* 1. Програми, дані, моделі, мови
  2. Алгоритми та їхні властивості
  3. Модель комп’ютера
  4. Зображення чисел
     1. *Двійковий запис чисел*
     2. *Принципи зображення чисел у комп’ютері*
  5. Мови програмування
  6. Види діяльності зі створенням програми
  7. Кроки роботи з програмою

**Розділ 2.** Елементи мови С++

* 1. З історії створення мови С++
  2. Перша програма - “Hello, World!”

